

**1 L'Âme de Fer**  
relance des tests de moral ratés



**2 Electromanciens**  
chaque unité à 6" subit 1D3 BM sur 6+



**3 Poing Impassible**  
relance des "1" pour toucher au combat



**4 Psaume Linceul**  
+1 aux Svg (pas de cumule avec le couvert)



**5 Force Machine**  
+1 en Force



**6 Bénédiction**  
relance des "1" pour toucher au tir



**pion Cantique Actif**  
Découpez ce pion et déplacez le sur la piste pour indiquer le Cantique actif du tour.



**pion Cantique Mars**  
pour marquer le Cantique supplémentaire de Mars



**pions Cantiques Disponibles ou Épuisés**

Découpez ces pions et placez en un sur la piste à chaque fois que vous choisissez un Cantique afin de mettre à jour l'affichage de la piste.